

НАКАЗ

24.09. 2018

м. Одеса

№ 283

Про проведення щорічної міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків» у 2018 році

На виконання п.2.5.4. Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та учнівської молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2016-2020 роки, з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів

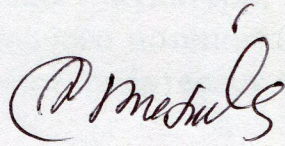
НАКАЗУЮ:

1. Провести 18 жовтня 2018 року міську гру квест «Місто, яке пам'ятає козаків» на базі Одеської СШ № 94 (вул. Маразліївська, 60), початок о 13.00.
2. Затвердити Положення про проведення міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 1).
3. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
4. Керівникам закладів загальної середньої освіти міста:
 - 4.1. Надати до 10 жовтня 2018 року заявку до КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» на участь у міській гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 4.2. Забезпечити участь команд у міській гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 4.3. Призначити відповідальних за збереження життя та здоров'я учасників міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 4.4. Забезпечити участь вчителів – членів журі у міській гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
5. Директору КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» Ярославцевій Н.О.:
 - 5.1. Забезпечити організацію та проведення міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 5.2. Підготувати проект наказу «Про підсумки проведення міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
6. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій департаменту освіти та науки Одеської міської ради Ковальчук І.В. забезпечити висвітлення у засобах масової інформації та на сайті

департаменту освіти та науки Одеської міської ради підсумки проведення міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».

7. Директору Одеської СШ № 94 Манченко С.І. забезпечити належні умови організації та проведення міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
8. Контроль за виконанням даного наказу покласти на директора КУ «ОМЦОІ» Н.О. Ярославцеву.

В.о. директора департаменту



І.Є. Столбова

ПОЛОЖЕННЯ

про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних висновків і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання. Пересуватися можна тільки пішки.

1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
 - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
 - формування свідомої, духовно багатой особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться департаментом освіти та науки Одеської міської ради у два етапи:
 - I етап – відбірковий, який складається з 25 завдань у вигляді запитань з історії України та історії міста Одеси, кожне завдання має свій певний час виконання;
 - II етап – сама гра-квест, до якою долучаються 12 команд, які показали найкращі результати у відбірковому етапі.
- 2.2. Гра – квест проводиться щорічно у жовтні.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах беруть участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів, та одного керівника (вчителя).
- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань, відповідають за збереження здоров'я дітей та наглядають за проведенням гри.
- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.8. Команда має право:
 - самостійно вибрати свою назву і логотип;
 - запитувати підказки під час гри;

- знайти підказку в Інтернеті;
- скористатися правом поскаржитися на команду, яка не дотримується правил безпосередньо під час гри.

2.9. Команді заборонено:

- блокувати можливості інших учасників;
- використовувати засоби пересування, заборонені правилами гри;
- порушувати чинне законодавство України (у тому числі Правила дорожнього руху);
- порушувати правила гри.

2.10. Право брати участь в міській грі - квесті отримують 3 команди району.

3. Правила

3.1. Термінологія гри:

Гравець - особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

Команда - група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

Капітан команди - гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер - особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант - особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб - команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання - завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти,
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа,
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

Код - кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Гра - квест складається з 10 завдань. У кожному завданні 1-2 підказки. Кожне завдання має свій певний час виконання (команди можуть виконувати завдання раніше зазначеного часу).

3.3. За неспортивну поведінку та кожне порушення правил гри - квесту, командам може бути нараховані 20 хвилин штрафного часу.

3.4. Контрольний час проходження завдань - 3 години (без урахування штрафного часу).

3.5. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

4. Підведення підсумків

4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після фінішування останньої команди.

4.2. Призери нагороджуються дипломами департаменту освіти та науки Одеської міської ради та цінними подарунками.

4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.

Додаток 2

до наказу департаменту освіти та
науки Одеської міської ради
№ 283 від 24.09. 2018

Склад організаційного комітету
міської гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Ярославцева Н.О., директор КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», голова оргкомітету;
- Манченко С.І., директор Одеської СШ №94, голова оргкомітету;
- Чернецька Л.С., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Шупік Н. М., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив».

Склад журі
гри квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Дядик Т.К., заступник директора КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», голова журі;
- Хворостянова В.І., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Волковська Т.І., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Мушта О.І., заступник директора з виховної роботи Одеської СШ №86;
- Ступкевич О.А., заступник директора з виховної роботи Одеської гімназії №8;
- Миронець Н.Л., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ №68;
- Сілкіна Т.Г., заступник директора з виховної роботи Одеської СШ №17.