

НАКАЗ

20. 09. 2019

м. Одеса

№ 318

Про проведення міської  
гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

На виконання підpunkту 2.5.4 додатка 2 до Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та учнівської молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2016-2020 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 16 березня 2016 року № 436-VII, з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій

НАКАЗУЮ:

1. Провести 17 жовтня 2019 року міську гру-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» (далі – Квест) на базі Одеської СШ № 94 (вул. Маразліївська, 60) відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі Квесту (додаток 2).
3. Керівникам закладів загальної середньої освіти:
  - 3.1. Надати до 07 жовтня 2019 року заявку до КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» на участь у Квесті.
  - 3.2. Забезпечити участь команд у Квесті.
  - 3.3. Призначити відповідальних за збереження життя та здоров'я учнів закладу під час проведення Квесту, провести цільові інструктажі з реєстрацією у відповідних журналах.
  - 3.4. Забезпечити участь вчителів – членів журі Квесту.
4. Директору КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» Ярославцевій Н.О. забезпечити організацію та проведення Квесту.
5. Директору Одеської СШ №94 Манченко С.І. забезпечити належні умови щодо організації та порядку проведення Квесту.
6. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій департаменту освіти та науки Одеської міської ради Ковальчук І.В. забезпечити висвітлення на сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформації про підсумки проведення Квесту.
7. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» Ярославцеву Н.О.

Директор департаменту



О.В. Буйневич



Додаток 1  
до наказу  
департаменту освіти  
та науки Одеської  
міської ради  
від 20.09.2019  
№ 318

## ПОЛОЖЕННЯ про міську гру-квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

### 1. Загальні положення

1.1. На виконання Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, громадянин України» на 2016-2020 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 16 березня 2016 року № 436-VII, в м. Одесі кожен рік, починаючи з 2015 року, департаментом освіти та науки Одеської міської ради проводиться міська гра-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» (далі – Квест).

1.2. Головна мета Квесту – популяризація серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.

1.3. До участі в Квесті запрошуються команди, які складаються з 5 гравців, учнів 8-11 класів закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси, та одного керівника (вчителя).

1.4. Квест складається з двох етапів:

- відбіркового (25 питань);
- фінального.

Право брати участь в фінальному етапі Квесту отримують не більше 20 команд, які набрали максимальну кількість балів у відбіркового етапі.

### 2. Порядок проведення Квесту

2.1. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення Квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.



- 2.2. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань, відповідають за збереження здоров'я дітей та наглядають за проведенням Квесту.
- 2.3. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.4. Команда має право:
- самостійно вибрати свою назву і логотип;
  - запитувати підказки під час гри;
  - знайти підказку в Інтернеті;
  - поскаржитися на команду, яка не дотримується правил безпосередньо під час Квесту.
- 2.5. Команді заборонено:
- блокувати можливості інших учасників;
  - порушувати чинне законодавство України (у тому числі Правила дорожнього руху);
  - порушувати правила Квесту.

### 3. Правила проведення Квесту

#### 3.1. Термінологія Квесту:

Гравець - особа, яка бере участь у Квесті, у складі однієї команди.

Команда - група гравців, добровільно об'єднаних для участі в Квесті.

Капітан команди - гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час Квесту та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер - особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант - особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб - команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання - завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти.
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа,
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

Код - кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Квест складається з 10 завдань. У кожному завданні 1-2 підказки. Кожне завдання має свій певний час виконання (команди можуть виконувати завдання раніше зазначеного часу).

3.3. За неспортивну поведінку та кожне порушення правил Квесту, командам може бути нараховані 20 хвилин штрафного часу.

3.4. Контрольний час проходження завдань - 3 години (без урахування штрафного часу).

3.5. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

#### 4. Нагородження учасників Квесту

4.1. Підведення підсумків Квесту відбудеться відразу ж після фінішування останньої команди.

4.2. Переможці Квесту (I місце – одна команда, II місце – дві команди, III місце – три команди) нагороджуються дипломами департаменту освіти та науки Одеської міської ради та грошовою винагородою.

4.3. Результати Квесту оприлюднюються на веб-сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.



Додаток 2  
до наказу департаменту освіти та  
науки Одеської міської ради  
від 20.09.2019  
№ 318

Склад організаційного комітету  
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Манченко С.І., директор Одеської СШ №94, голова оргкомітету;
- Хворостянова В.І., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»

Склад журі  
гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Дядик Т.К., заступник директора КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», голова журі;
- Хворостянова В.І., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Чернецька Л.С., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Волковська Т.І., методист КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Косарева А. В., заступник директора з виховної роботи Одеського юридичного ліцею;
- Сілкіна Т.Г., заступник директора з виховної роботи Одеської СШ №17;
- Мироненко О.Н., заступник директора з виховної роботи Одеської гімназії №8;
- Краскова Є.О., вчитель Одеського ліцею №9.