

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ

НАКАЗ

08.10. 2019

м.Одеса

№ 338

*Про проведення міської
квест-гри «Знавці професій»
у 2019 році*

На виконання розпорядження міського голови від 18.09.2019 №851 «Про проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2019 році», з метою виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції; сприяння профорієнтаційній орієнтації дітей підліткового віку

НАКАЗУЮ:

1. Провести 24.10.2019 міську квест-гру «Знавці професій» (далі – Квест-гру) відповідно до Положення про проведення міської квест-гри «Знавці професій» (далі – Положення), затвердженого розпорядженням міського голови від 16.11.2018 №1001 (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі Квест-гри (додаток 2).
3. Директору КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» Ярославцевій Н.О.:
 - 3.1. Забезпечити організацію та проведення Квест-гри відповідно до Положення.
 - 3.2. Забезпечити до 04.11.2019 підведення підсумків Квест-гри.
4. Керівникам закладів освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
 - 4.1. Надати до 11.10.2019 до КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» заявки на участь команд у Квест-грі за відповідною формою (додаток 3).
 - 4.2. Забезпечити участь членів журі у Квест-грі.
 - 4.3. Забезпечити призначення відповідальних (керівників команд) за збереження життя та здоров'я учнів, їх безпеку під час проведення гри.
 - 4.4. Забезпечити проведення з відповідальними та учасниками інструктажів з безпеки життєдіяльності, охорони життя та здоров'я, дотримання правил дорожнього руху під час проведення гри з обов'язковою реєстрацією у журналі встановленого зразка.
5. Відділу інформаційно-інноваційних технологій департаменту освіти та науки Одеської міської ради (Ковальчук І.В.) висвітлити на веб-сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформацію щодо проведення Квест-гри.

6. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора комунальної установи «Одеський методичний центр освітніх ініціатив» Ярославцеву Н.О.

Директор департаменту

О.В.Буйневич

Н.О.Рославцева

Директор КУ «ОМЦО»

Т.В.Сеншина

Головний бухгалтер КУ «ОМЦО»

Додаток 1

до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 08.10. 2019 № 338

Затверджено

*розпорядженням міського голови
від 16.11.2018 №1001*

ПОЛОЖЕННЯ

про проведення міської квест-гри «Знавці професій»

Міська квест-гра «Знавці професій» (далі – Квест-гра) проводиться відповідно до законів України «Про місцеве самоврядування в Україні», «Про зайнятість населення», на виконання підпункту 2.4.6 пункту 2.4 розділу II додатка 2 до Програми зайнятості населення м. Одеси на період до 2022 року, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 14 грудня 2017 року № 2743-VII

I. Мета та завдання Квест-гри

Основною метою Квест-гри є виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції; сприяння професійній орієнтації дітей підліткового віку міста Одеси.

Гра вимагає від учасників активності, навичок орієнтації на місцевості за картою, активної розумової діяльності, творчості та роботи в команді.

Завданнями Квест-гри є:

- удосконалення методів профорієнтаційної роботи з молоддю та підвищення її мотивації до оволодіння професіями, затребуваними на ринку праці;
- комплексний підхід до професійної орієнтації школярів;
- сприяння розвитку спостережливості, уваги, вольових якостей, творчої ініціативи.

II. Учасники Квест-гри

Участь у Квест-грі беруть команди закладів загальної середньої освіти міста Одеси (не більше, ніж по чотири команди від району).

Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів закладу загальної середньої освіти, та одного супроводжуючого (педагогічного працівника цього закладу загальної середньої освіти). Супроводжуючі команду особи не беруть участь у розв'язанні завдань, а відповідають за збереження здоров'я дітей.

Вітається наявність у команди прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.

Команда має право:

- самостійно обирати свою назву і логотип;
- користуватися мережею Інтернет для виконання завдань на визначених станціях;
- поскаржитися на команду, яка не дотримується правил під час інтелектуально-спортивної частини гри.

Команда зобов'язана:

- дотримуватися правил Квест-гри.
- дотримуватись правил безпеки життєдіяльності, правил дорожнього руху, правил поведінки в громадських місцях.
- не завдавати шкоди навколишньому середовищу.

Команді заборонено:

- блокувати можливості інших учасників Квест-гри.
- порушувати правила Квест-гри. За неспортивну поведінку та порушення правил у команді за рішенням журі віднімаються штрафні бали.

III. Організація та проведення Квест-гри

3.1. Термін проведення Квест-гри, склад організаційного комітету та журі визначається наказом директора департаменту освіти та науки Одеської міської ради. До складу журі входять методисти комунальної установи «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», педагогічні працівники загальної середньої освіти. До роботи журі можуть залучатися науковці, представники державних установ та громадських організацій, які опікуються питаннями профорієнтації (за згодою).

Організаційний комітет:

- доводить до відома закладів освіти Положення про міську Квест-гру
- забезпечує організаційно-методичну допомогу в проведенні Квест-гри

Члени журі:

- забезпечують неупереджене оцінювання виконання завдань учасниками
- приймають рішення стосовно штрафних санкцій, що накладаються на команду в разі порушення нею правил Квест-гри;
- підводять підсумки та визначають переможців.

3.2. Квест-гра включає в себе інтелектуально-спортивну частину та пошукову частину (творче домашнє завдання).

Інтелектуально-спортивна частина квесту складається з ряду завдань. Для виконання окремих завдань допускається користування мережею Інтернет, про це учасників повідомляють додатково.

3.3. Термінологія гри:

- Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.
- Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.
- Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідальний за дію команди під час ігри, представляє інтереси команди перед організаторами.
- Майстер станції – особа, що відповідає за отримання командою завдання на станції, слідкує за ходом виконання завдання, фіксує час його виконання :
- Завдання – випробування, які необхідно пройти на кожній зі станцій.

Завдання може мати теоретичне або практичне спрямування. Кількість балів, що отримує команда за виконання завдання, а також час, що відводиться на його виконання, визначають організатори Квест-гри.

IV. Підведення підсумків Квест-гри

4.1. Підведення підсумків відбувається після підрахунку балів членами журі.

4.2. Переможець Квест-гри визначається за сумою балів, отриманих за творче домашнє завдання та за проходження інтелектуально-спортивної частини Квест-гри.

4.3. Переможці міської Квест-гри (I місце – 1 переможець, II місце – 2 переможця, III місце – 3 переможця) нагороджуються дипломами департаменту освіти та науки Одеської міської ради, можуть отримувати грошову винагороду.

Додаток 2

до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 08.10. 2019 № 338

Склад організаційного комітету
з проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2019 році»

Голова Ярославцева Н.О. – директор КУ «Одеський
організаційного комітету методичний центр освітніх ініціатив»

Заступник голови Вершиніна О.В. – заступник директора КУ
організаційного комітету «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»

Члени організаційного комітету

Вовненко Л.Є. Методист КУ «Одеський методичний центр
освітніх ініціатив»

Драганова О.Л. Методист КУ «Одеський методичний центр
освітніх ініціатив»

Ілляш Т.П. Методист КУ «Одеський методичний центр
освітніх ініціатив»

Янішевська Л.В. Методист КУ «Одеський методичний центр
освітніх ініціатив»

Додаток 2

до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 08.10. 2019 р. № 338

Члени журі міської
квест-гри «Знавці професій» у 2019 році»

- Кобзарєва О.С. - методист з психологічної служби КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Велика С.В. - методист з психологічної служби КУ «Одеський методичний центр освітніх ініціатив»;
- Джумаділова М.О. - педагог соціальний Одеської загальноосвітньої школи № 92 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області;
- Міліглазова О.Б. - практичний психолог Одеської спеціалізованої школи №10 I-III ступенів імені льотчиків-космонавтів Г.Т. Добровольського та Г.С.Шоніна Одеської міської ради Одеської області;
- Гуторина А.С. - практичний психолог Одеської спеціалізованої школи №49 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області;
- Дідик П.Б. - практичний психолог Одеської спеціалізованої школи №35 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області;
- Железкова Н.О. - практичний психолог Одеської спеціалізованої школи №111 I-III Одеської міської ради Одеської області;
- Петрунько І.О. - педагог соціальний Одеської загальноосвітньої школи №80 I-III Одеської міської ради Одеської області;
- Гризодуб А.І. - практичний психолог Одеського міжшкільного навчально-виробничого комбінату №3 Одеської міської ради Одеської області;
- Денисенко В.І. - практичний психолог Одеської загальноосвітньої школи №110 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області;

Додаток 3

до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 08.10. 2019 № 338

Голові
організаційного комітету
міської квест-гри «Знавці
професій» у 2019 році

Ярославцевій Н.О.

Заявка
на участь команди

(заклад освіти)
у міській квест-гри «Знавці професій» у 2019 році

№ з/п	П.І.Б. кожного учасника команди	Клас	Група здоров'я для занять фізичною культурою	Телефонний номер, який буде використовуватись під час гри	П.І.Б. відповідального (супроводжуючого)	Посада супроводжуючого
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

Директор _____