

НАКАЗ

05.10, 2021

м. Одеса

№ 239

*Про проведення міської
гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»*

Відповідно до статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», підпункту 2.6.4 пункту 2.6 розділу 2 додатка 2 Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2021-2026 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 03 лютого 2021 року № 55-VIII, з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій:

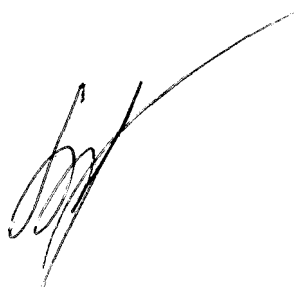
НАКАЗУЮ:

1. Провести 13 жовтня 2021 року міську гри-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
3. Директору КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцевій Н.О.:
 - 3.1. Розробити інструктивні рекомендації щодо проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.2. Забезпечити організацію та проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.3. Підготувати проєкт наказу «Про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
4. Керівникам закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
 - 4.1. Надати до 11 жовтня 2021 року заявку до КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» на участь у міській гри-квесті «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 4.2. Забезпечити участь вчителів – членів журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 4.3. Довести до відома учасників міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» інструктивні рекомендації щодо її проведення.
5. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій департаменту освіти та науки Одеської міської ради Коль С.В.

забезпечити висвітлення на вебсайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформації про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».

6. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцеву Н.О.

Директор департаменту



О.В. Буйневич

Хворостянова В. І.
776-04-20

Додаток 1
до наказу департаменту освіти та
науки Одеської міської ради
від 05.10.2021
№ 239

ПОЛОЖЕННЯ

про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних виводів і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання.

1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
 - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
 - формування свідомої, духовно багатой особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться департаментом освіти та науки Одеської міської ради.
- 2.2. Гра – квест проводиться у 2021 році в у жовтні.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах приймають участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів, та одного керівника (вчителя).
- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань.
- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.

2.8. Команда має право:

- самостійно вибрати свою назву і логотип;
- запитувати підказки під час гри;
- знайти підказку в Інтернеті.

3. Правила

3.1. Термінологія гри:

Гравець - особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

Команда - група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

Капітан команди - гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер - особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант - особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб - команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання - завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти.
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа,
- питанням, відповівши на яке команда отримас ключ.

Код - кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Гра - квест складається з 30 завдань.

3.3. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

4. Підведення підсумків

4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після закінчення гри-квесту.

4.2. Призери нагороджуються грамотами департаменту освіти та науки Одеської міської ради та грошовими винагородами (I місце- 1 команда, II місце – 1 команда, III місце – 1 команда).

4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.

Додаток 2
до наказу департаменту освіти та
науки Одеської міської ради
від 05.10.2021
№ 239

Склад організаційного комітету
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Ярославцева Н.О., директор КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників», голова оргкомітету;
- Хворостянова В.І., консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників».

Склад журі
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Дядик Т.К., консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників», голова журі;
- Хворостянова В.І., консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
- Крюк Г.О., заступник Командуючого ПОКО, полковник козацтва (за згодою);
- Миронець Н.Л., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ №68;
- Косарева А.В. заступник директора з виховної роботи Одеського юридичного ліцею;
- Сокол І.О., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ №31;
- Повстянко О.В., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ №51;
- Сілкіна Т.Г., заступник директора з виховної роботи Одеської СШ №17.