



**ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА**  
**ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ**  
**НАКАЗ**

30. 09 2022

Одеса

№ 214

Про проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

Відповідно до статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», підпункту 2.6.4 пункту 2.6 розділу 2 додатка 2 Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2021-2026 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 03 лютого 2021 року № 55-VIII, з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій:

НАКАЗУЮ:

1. Провести 14 жовтня 2022 року міську гри-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
3. Директору Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцевій Н.О.:
  - 3.1. Розробити інструктивні рекомендації щодо проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
  - 3.2. Забезпечити організацію та проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
  - 3.3. Підготувати проект наказу «Про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
4. Керівникам закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
  - 4.1. Надати до 07 жовтня 2022 року заявку до Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» на участь у міській гри-квесті «Місто, яке пам'ятає козаків».

- 4.2. Забезпечити участь вчителів – членів журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
- 4.3. Довести до відома учасників міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» інструктивні рекомендації щодо її проведення.
5. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій Департаменту освіти та науки Одеської міської ради Коль С.В. забезпечити висвітлення на вебсайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформації про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
6. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцеву Н.О.

Директор Департаменту



Олена БУЙНЕВИЧ

Додаток 1  
до наказу Департаменту освіти  
та науки Одеської міської ради  
від 30.09.2022  
№ 214

## ПОЛОЖЕННЯ про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних висновків і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання.

### 1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
  - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
  - формування свідомої, духовно багатого особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

### 2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться Департаментом освіти та науки Одеської міської ради.
- 2.2. Гра – квест проводиться в 2022 році в жовтні.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом Департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах приймають участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів, та одного керівника (вчителя).
- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань.

- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.8. Команда має право:
- самостійно вибирати свою назву і логотип;
  - запитувати підказки під час гри;
  - знайти підказку в Інтернеті.

### 3. Правила

#### 3.1. Термінологія гри:

**Гравець** – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

**Команда** – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

**Капітан команди** – гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

**Диспетчер** – особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

**Секундант** – особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

**Штаб** – команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

**Завдання** – завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти;
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа;
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

**Код** – кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

**Відомість** – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

**Ключ** – послідовності завдань на маршруті.

#### 3.2. Гра - квест складається з 30 завдань.

#### 3.3. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

### 4. Підведення підсумків

#### 4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після закінчення гри-квесту.

#### 4.2. Призери нагороджуються дипломами Департаменту освіти та науки Одеської міської ради (I місце – 1 команда, II місце – 1 команда, III місце – 1 команда).

#### 4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.

Додаток 2  
до наказу Департаменту освіти  
та науки Одеської міської ради  
від 30-09-2022  
№ 214

Склад організаційного комітету  
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Ярославцева Н.О., директор Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників», голова оргкомітету;
- Хворостянова В.І., консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників».

Склад журі  
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Дядик Т.К., консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників», голова журі;
- Хворостянова В.І., консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
- Крюк Г.О., заступник Командуючого ПОКО, полковник козацтва (за згодою);
- Миронець Н.Л., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ № 68;
- Косарева А.В. заступник директора з виховної роботи Одеського юридичного ліцею;
- Сокол І.О., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ № 31;
- Аль-Хадрамі Н. Є., заступник директора з виховної роботи Одеської ЗОШ № 51;
- Сілкіна Т.Г., заступник директора з виховної роботи Одеської СШ № 17.