



ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА  
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ  
НАКАЗ

18. 10 2022

Одеса

№ 231

Про проведення міської квест-гри  
«Знавці професій» у 2022 році

На виконання розпорядження міського голови від 07.10.2022 №438 «Про проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2022 році, відповідно до Положення про проведення міської квест-гри «Знавці професій» (далі-Положення), затвердженого розпорядженням міського голови від 16.11.2018 №1001, з метою виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції, сприяння професійній орієнтації дітей підліткового віку:

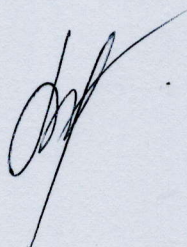
НАКАЗУЮ:

1. Провести 31 жовтня 2022 року в режимі онлайн міську квест-гру «Знавці професій» (далі-Квест-гру) відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету з проведення Квест-гри (додаток 2).
3. Затвердити склад журі Квест-гри (додаток 3).
4. Директору Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталії ЯРОСЛАВЦЕВІЙ:
  - 4.1. Забезпечити організацію та проведення Квест-гри відповідно до Положення.
  - 4.2. Забезпечити до 03.11.2022 року підведення підсумків Квест-гри.
5. Керівникам закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
  - 5.1. Надати до 27.10.2022 року заявки на участь команд у Квест-гри за відповідною формою (додаток 4).
  - 5.2. Призначити відповідальних (керівників команд) під час проведення Квест-гри.
6. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій (Сергій КОЛЬ) висвітлити на веб-сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформацію про проведення Квест-гри.



7. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталію ЯРОСЛАВЦЕВУ.

Директор Департаменту



Олена БУЙНЕВИЧ

Олена ВЕРШИНІНА  
722-07-86



Додаток 1  
до наказу Департаменту освіти та  
науки Одеської міської ради  
від 18.10. 2022 № 231

ПОЛОЖЕННЯ  
про проведення міської квест-гри «Знавці професій»  
(затверджено розпорядженням міського голови від 16.11.2018 №1001)

Міська квест-гра «Знавці професій» (далі = Квест-гра) проводиться відповідно до законів України «Про місцеве самоврядування в Україні», «Про зайнятість населення», на виконання підпункту 2.4.6 пункту 2.4 розділу II додатка 2 до Програми зайнятості населення м. Одеси на період до 2022 року, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 14 грудня 2017 року № 2743-VII

I. Мета та завдання Квест-гри

Основною метою Квест-гри є виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції; сприяння професійній орієнтації дітей підліткового віку міста Одеси.

Гра вимагає від учасників активності, навичок орієнтації на місцевості за картою, активної розумової діяльності, творчості та роботи в команді.

Завданнями Квест-гри є:

- удосконалення методів профорієнтаційної роботи з молоддю та підвищення її мотивації до оволодіння професіями, затребуваними на ринку праці;
- комплексний підхід до професійної орієнтації школярів;
- сприяння розвитку спостережливості, уваги, вольових якостей, творчої ініціативи.

II. Учасники Квест-гри

Участь у Квест-грі беруть команди закладів загальної середньої освіти міста Одеси (не більше, ніж по чотири команди від району).

Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів закладу загальної середньої освіти, та одного супроводжуючого (педагогічного працівника цього закладу загальної середньої освіти). Супроводжуючі команду особи не беруть участь у розв'язанні завдань, а відповідають за збереження здоров'я дітей.

Вітається наявність у команди прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.



Команда має право:

- самостійно обирати свою назву і логотип;
- користуватися мережею Інтернет для виконання завдань на визначених станціях;
- поскаржитися на команду, яка не дотримується правил під час інтелектуально-спортивної частини гри.

Команда зобов'язана:

- дотримуватися правил Квест-гри.
- дотримуватись правил безпеки життєдіяльності, правил дорожнього руху, правил поведінки в громадських місцях.
- не завдавати шкоди навколишньому середовищу.

Команді заборонено:

- блокувати можливості інших учасників Квест-гри.
- порушувати правила Квест-гри. За неспортивну поведінку та порушення правил у команди за рішенням журі віднімаються штрафні бали.

### III. Організація та проведення Квест-гри

3.1. Термін проведення Квест-гри, склад організаційного комітету та журі визначається наказом директора департаменту освіти та науки Одеської міської ради. До складу журі входять методисти комунальної установи «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», педагогічні працівники загальної середньої освіти. До роботи журі можуть залучатися науковці, представники державних установ та громадських організацій, які опікуються питаннями профорієнтації (за згодою).

Організаційний комітет:

- доводить до відома закладів освіти Положення про міську Квест-гру
- забезпечує організаційно-методичну допомогу в проведенні Квест-гри

Члени журі:

- забезпечують неупереджене оцінювання виконання завдань учасниками
- приймають рішення стосовно штрафних санкцій, що накладаються на команду в разі порушення нею правил Квест-гри;
- підводять підсумки та визначають переможців.

3.2. Квест-гра включає в себе інтелектуально-спортивну частину та пошукову частину (творче домашнє завдання).

Інтелектуально-спортивна частина квесту складається з ряду завдань. Для виконання окремих завдань допускається користування мережею Інтернет, про це учасників повідомляють додатково.



### 3.3. Термінологія гри:

- Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.
- Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.
- Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідальний за дію команди під час ігри, представляє інтереси команди перед організаторами.
- Майстер станції – особа, що відповідає за отримання командою завдання на станції, слідкує за ходом виконання завдання, фіксує час його виконання.
- Завдання – випробування, які необхідно пройти на кожній зі станцій.

Завдання може мати теоретичне або практичне спрямування. Кількість балів, що отримує команда за виконання завдання, а також час, що відводиться на його виконання, визначають організатори Квест-гри.

## IV. Підведення підсумків Квест-гри

4.1. Підведення підсумків відбувається після підрахунку балів членами журі.

4.2. Переможець Квест-гри визначається за сумою балів, отриманих за творче домашнє завдання та за проходження інтелектуально-спортивної частини Квест-гри.

4.3. Переможці міської Квест-гри (I місце – 1 переможець, II місце – 2 переможця, III місце – 3 переможця) нагороджуються дипломами департаменту освіти та науки Одеської міської ради, можуть отримувати грошову винагороду.



Додаток 2  
до наказу Департаменту освіти та  
науки Одеської міської ради  
від 18.10. 2022 № 231

Склад організаційного комітету  
з проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2022 році»

**Голова**  
**організаційного комітету**                      Наталія ЯРОСЛАВЦЕВА, директор КУ  
«Одеський центр професійного розвитку  
педагогічних працівників»

**Члени організаційного комітету**

Лідія  
ВОВНЕНКО                                      Консультант КУ «Одеський центр професійного  
розвитку педагогічних працівників».

Олена  
ДРАГАНОВА                                    Консультант КУ «Одеський центр професійного  
розвитку педагогічних працівників».

Тетяна  
ІЛЛЯШ    Консультант КУ «Одеський центр професійного  
розвитку педагогічних працівників».

Лариса  
ЯНІШЕВСЬКА                                Консультант КУ «Одеський центр професійного  
розвитку педагогічних працівників».

Галина  
НІКОВА                                        Консультант КУ «Одеський центр професійного  
розвитку педагогічних працівників».



Додаток 3  
до наказу Департаменту освіти та  
науки Одеської міської ради  
від 18.10. 2022 № 231

Склад журі  
квест-гри «Знавці професій» у 2022 році

- |                           |   |
|---------------------------|---|
| Олена<br>ВЕРШИНІНА        | - психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»                                     |
| Світлана<br>ВЕЛИКА        | - психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;                                    |
| Ольга<br>КОБЗАРЕВА        | - психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;                                    |
| Анастасія<br>СТРАТИЄВСЬКА | - психолог Одеської спеціалізованої школи №117 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області;             |
| Тетяна<br>ХОРЕНЖЕНКО      | - практичний психолог Одеського ліцею №63 Одеської міської ради Одеської області;                                 |
| Анатолій<br>ГИЗОДУБ       | - практичний психолог Одеського міжшкільного ресурсного центру №3 Одеської міської ради Одеської області;         |
| Оксана<br>СУХЕЦЬКА        | - практичний психолог Одеської загальноосвітньої школи №92 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області. |



Додаток 4  
до наказу Департаменту освіти та  
науки Одеської міської ради  
Від 18.10. 2022 № 231

Голові  
організаційного комітету  
міської квест-гри  
«Знавці професій» у 2022 році

Наталії ЯРОСЛАВЦЕВІЙ

Заявка на участь команди

\_\_\_\_\_ (заклад освіти)  
у квест-грі «Знавці професій» у 2022 році

№ з/п	Прізвище Ім'я По батькові учасника команди	Клас	Електронна адреса учасника	Прізвище Ім'я По батькові керівника команди	Контактний номер телефона та електронна адреса керівника команди
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

Директор \_\_\_\_\_