



ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ
НАКАЗ

08.09 2023

Одеса

№ 233

Про проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

Відповідно до статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», підпункту 2.6.4 пункту 2.6 розділу 2 додатка 2 Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2021-2026 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 03 лютого 2021 року № 55-VIII, з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій

НАКАЗУЮ:

1. Провести 13 жовтня 2023 року міську гри-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
3. Директору Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталії ЯРОСЛАВЦЕВІЙ:
 - 3.1. Розробити інструктивні рекомендації щодо проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.2. Забезпечити організацію та проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.3. Підготувати проект наказу «Про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
4. Керівникам закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
 - 4.1. Надати до 07 жовтня 2023 року заявку до Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» на участь у міській гри-квесті «Місто, яке пам'ятає козаків».

- 4.2. Забезпечити участь вчителів – членів журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
- 4.3. Довести до відома учасників міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» інструктивні рекомендації щодо її проведення.
5. Відділу інформаційно-інноваційних технологій Департаменту освіти та науки Одеської міської ради забезпечити висвітлення на вебсайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформацію про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
6. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталію ЯРОСЛАВЦЕВУ.

Директор Департаменту



Олена БУЙНЕВИЧ

Хворостянова Вікторія (048)776 00 51

Додаток 1

до наказу Департаменту освіти
та науки Одеської міської ради

від 08.09.2023

№ 233

ПОЛОЖЕННЯ

про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних висновків і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання.

1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
 - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
 - формування свідомої, духовно багатой особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться Департаментом освіти та науки Одеської міської ради у форматі онлайн.
- 2.2. Гра – квест проводиться в 2023 році в жовтні.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом Департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах беруть участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 7-11 класів, та одного керівника (вчителя).
- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань.
- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.8. Команда має право:

- самостійно вибирати свою назву і логотип;
- знайти підказку в Інтернеті.

3. Правила

3.1. Термінологія гри:

Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер – особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант – особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб – команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання – завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти;
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа;
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

Код – кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Гра - квест складається з 100 завдань.

3.3. Перемагає команда, яка за однаковою сумою часу виконання завдань, швидше за всіх подолає дистанцію максимально виконаних завдань.

4. Підведення підсумків

4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після закінчення гри-квесту.

4.2. Призери нагороджуються дипломами Департаменту освіти та науки Одеської міської ради (I місце – 1 команда, II місце – 2 команди, III місце – 3 команди).

4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.

Додаток 2

до наказу Департаменту освіти
та науки Одеської міської ради

від 08.09.2023

№ 233

Склад організаційного комітету
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Наталія ЯРОСЛАВЦЕВА, директор Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників», голова оргкомітету;
- Вікторія ХВОРОСТЯНОВА, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників».

Склад журі
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Вікторія ХВОРОСТЯНОВА, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
- Наталія МИРОНЕЦЬ, заступник директора з виховної роботи Одеського ліцею № 68;
- Інна СОКОЛ, заступник директора з виховної роботи Одеського ліцею № 31;
- Лариса ДРОТІКОВА, заступник директора з виховної роботи Одеського ліцею № 63;
- Тетяна СІЛКІНА, заступник директора з виховної роботи Одеського ліцею № 17.