



ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ
НАКАЗ

25.09. 2024

Одеса

№ 350

Про проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

Відповідно до статті 42 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», підпункту 2.6.4 пункту 2.6 розділу 2 додатка 2 Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2021-2026 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 03 лютого 2021 року № 55-VIII, перспективного річного плану роботи Департаменту освіти та науки Одеської міської ради на 2024/2025 навчальний рік з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій:

НАКАЗУЮ:

1. Провести 18 жовтня 2024 року міську гру-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» відповідно до Положення (додаток 1).
2. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
3. Директору Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталії ЯРОСЛАВЦЕВІЙ:
 - 3.1. Розробити інструктивні рекомендації щодо проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.2. Забезпечити організацію та проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 3.3. Підготувати проект наказу «Про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
4. Керівникам закладів загальної середньої освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
 - 4.1. Надати до 14 жовтня 2024 року заявку до Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» на участь у міській гри-квесті «Місто, яке пам'ятає козаків».

- 4.2. Забезпечити участь вчителів – членів журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
- 4.3. Довести до відома учасників міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» інструктивні рекомендації щодо її проведення.
5. Відділу інформаційно-інноваційних технологій Департаменту освіти та науки Одеської міської ради забезпечити інформаційну підтримку проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
6. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталію ЯРОСЛАВЦЕВУ.

В.о. директора Департаменту



Ірина СТОЛБОВА

Додаток 1
до наказу Департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 25.09.2024
№ 350

ПОЛОЖЕННЯ про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних висновків і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання.

1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівській молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
 - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
 - формування свідомої, духовно багатой особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться Департаментом освіти та науки Одеської міської ради.
- 2.2. Гра – квест проводиться в 2024 році в жовтні.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом Департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах приймають участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів, та одного керівника (вчителя).
- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань.
- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.8. Команда має право:

- самостійно вибрати свою назву і логотип;
- запитувати підказки під час гри;
- знайти підказку в Інтернеті.

3. Правила

3.1. Термінологія гри:

Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер – особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант – особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб – команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання – завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти;
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа;
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

Код – кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Гра - квест складається з 30 завдань.

3.3. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

4. Підведення підсумків

4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після закінчення гри-квесту.

4.2. Призери нагороджуються дипломами Департаменту освіти та науки Одеської міської ради (I місце – 1 команда, II місце – 1 команда, III місце – 1 команда).

4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради та в засобах масової інформації.

Додаток 2
до наказу Департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 25.09.2024
№ 350

Склад

організаційного комітету міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Тетяна ІЛЛЯШ., консультант КУ «ОЦПРПП»;
- Лідія ВОВНЕНКО, консультант КУ «ОЦПРПП»;
- Олена ДРАГАНОВА., консультант КУ «ОЦПРПП»;
- Лариса ЯНІШЕВСЬКА, консультант КУ «ОЦПРПП».

Склад журі

міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

- Вікторія ХВОРОСТЯНОВА, консультант КУ «ОЦПРПП»;
- Наталія МИРОНЕЦЬ, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 68 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Інна СОКОЛ, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 31 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Тетяна СІЛКІНА, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 17 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Оксана НАЗАРЕНКО, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 9 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Олена ХРУПАЛО, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 130 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Ольга ХАРЧОВА, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 49 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Анастасія КОСАРЕВА, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЮРИДИЧНОГО ЛІЦЕЮ ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Марина ГУК, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 89 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ.