



**ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ
НАКАЗ**

24 вересня 2025

Одеса

№ 257

Про проведення міської гри-квесту
«Місто, яке пам'ятає козаків»

На виконання пункту 2.6.4 розділу 2 Міської цільової програми національно-патріотичного виховання дітей та молоді міста Одеси «Я – одесит, патріот України» на 2021-2026 роки, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 03 лютого 2021 року № 55-VIII, з метою популяризації серед школярів знань про героїчну історію Одеси, виховання у них любові до рідного краю та збереження українських козацьких традицій, популяризація історії українського козацтва,

НАКАЗУЮ:

1. Провести 17 жовтня 2025 року міську гру-квест «Місто, яке пам'ятає козаків».
2. Затвердити Положення про міську гру-квест «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 1).
3. Затвердити кошторис на нагородження переможців міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 2).
4. Затвердити склад організаційного комітету та журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків» (додаток 3).
5. Керівникам закладів загальної середньої освіти:
 - 5.1. Надати до 13 жовтня 2025 року заявку до Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» на участь у міській гри-квесті «Місто, яке пам'ятає козаків».
 - 5.2. Забезпечити участь вчителів - членів журі міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
6. Директору Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Наталії ЯРОСЛАВЦЕВІЙ:
 - 6.1. Забезпечити організацію та проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».

- 6.2. Підготувати проєкт наказу «Про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
7. Відділу інформаційно-інноваційних технологій Департаменту освіти та науки Одеської міської ради забезпечити висвітлення на сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформації про підсумки проведення міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».
8. Контроль за виконанням цього наказу покласти на заступника директора Департаменту освіти та науки Одеської міської ради Тетяну ГУБАНОВУ. .

Директор Департаменту



Олена БУЙНЕВИЧ

Додаток 1
до наказу Департаменту
освіти та науки Одеської
міської ради
від 24 бересня 2015
№ 354

ПОЛОЖЕННЯ про щорічну міську гру – квест «Місто, яке пам'ятає козаків»

Міська гра - квест «Місто, яке пам'ятає козаків» включає в себе послідовність завдань, які потрібно виконати. Завдання - це питання, відповіді на які потрібно знайти шляхом логічних виводів і знань історії міста. Учасникам запропоновано шукати різні написи або відгадувати загадки, використовуючи спостереження та знання.

1. Цілі і завдання гри – квесту:

- 1.1. Гра – квест проводиться з метою патріотичного виховання підростаючого покоління, ознайомлення з героїчними сторінками історії України, розвитку інтересів до української культури, традицій, обрядів українського народу, розкриттю творчого потенціалу талановитих учнів, виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до знань, розвитку у дітей кмітливості та ерудиції.
- 1.2. Основні завдання:
 - виховання у підростаючого покоління ціннісного ставлення до історії України;
 - формування свідомої, духовно багатой особистості, здатної сприймати, берегти та примножувати надбання історії, культури України.

2. Умови проведення:

- 2.1. Гра – квест проводиться Департаментом освіти та науки Одеської міської ради.
- 2.2. Гра – квест проводиться в 2025 році в жовтні в онлайн- форматі.
- 2.3. Безпосереднє керівництво здійснює оргкомітет, склад якого затверджується наказом Департаменту освіти та науки Одеської міської ради. Оргкомітет здійснює організаційну та творчу підготовку проведення гри - квесту, вирішує всі питання, пов'язані з його проведенням.
- 2.4. У конкурсних заходах приймають участь команди учнів закладів загальної середньої освіти міста Одеси.
- 2.5. Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 7-11 класів, та одного керівника (вчителя).

- 2.6. Керівники команди не беруть участь у розв'язуванні завдань.
- 2.7. Вітається наявність у команд прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.
- 2.8. Команда має право:
- самостійно вибирати свою назву і логотип;
 - запитувати підказки під час гри;
 - знайти підказку в Інтернеті.

3. Правила

3.1. Термінологія гри:

Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.

Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.

Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідає за дію команди під час ігри та представляє інтереси команди перед організаторами.

Диспетчер – особа, що не входить до складу команди, яка не є учнем школи, яку представляє команда, визначається оргкомітетом, тримає зв'язок з командою по телефону, підтверджуючи правильність відповідей.

Секундант – особа, що відповідає за отримання командою наступного завдання після підтвердження правильної відповіді на попереднє.

Штаб – команда диспетчерів і суддів, які координують дії команд.

Завдання – завдання, які необхідно виконати для отримання коду. Кожне завдання може бути:

- зашифрованим місцем розташування ключа, який необхідно знайти;
- описом дій, правильне виконання яких приведе до отримання ключа;
- питанням, відповівши на яке команда отримає ключ.

Код – кінцева мета завдання. В основному кодами буде послідовність цифр або букв.

Відомість – лист диспетчера з фіксацією всіх рухів команди.

Ключ – послідовності завдань на маршруті.

3.2. Гра - квест складається з 30 завдань.

3.3. Перемагає команда, яка за сумою часу виконання завдань (враховуючи штрафний час), швидше за всіх подолає дистанцію.

4. Підведення підсумків

4.1. Підведення підсумків гри – квесту відбудеться відразу ж після закінчення гри-квесту.

4.2. Призери нагороджуються дипломами Департаменту освіти та науки Одеської міської ради (I місце – 1 команда, II місце – 2 команди, III місце – 3 команди).

4.3. Результати конкурсу оприлюднюються на сайті Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.

Додаток 2
до наказу Департаменту
освіти та науки Одеської
міської ради
від 24 вересня 2025
№ 357

КОШТОРИС
на нагородження переможців міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків»

№	Найменування статті витрат	Кількість учасників	Витрати на одного учасника (грн)	Всього (грн)
1.	Грошова винагорода:			
	I місце	5	1000	5000
	II місце	10	900	9000
	III місце	15	400	6000
	Всього			20000

Додаток 3
до наказу Департаменту
освіти та науки Одеської
міської ради
від 24 вересня 2025
№ 358

Склад організаційного комітету
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».

- Лариса ЯНІШЕВСЬКА, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
- Лідія ВОВНЕНКО, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
- Олена ДРАГАНОВА, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
- Тетяна ІЛЛЯШ, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників».

Склад журі
міської гри-квесту «Місто, яке пам'ятає козаків».

- Вікторія ХВОРОСТЯНОВА, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
- Наталія МИРОНЕЦЬ, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 68 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Інна СОКОЛ, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 31 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Катерина КУГУТ, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 15 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Марина ГУК, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 89 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Олена ХРУПАЛО, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 130 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Ольга АКСЕНЮК, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 7 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Світлана АВДЄЄВА, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 50 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ;
- Тетяна СУХАНОВА, заступник директора з виховної роботи ОДЕСЬКОГО ЛІЦЕЮ № 28 ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ.