



**ОДЕСЬКА МІСЬКА РАДА
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ
НАКАЗ**

20 березня 2026

Одеса

№ 161

Про участь у Всеукраїнській
дитячо-юнацькій військово-
патріотичній грі «Сокіл» («Джура»)
у 2025/2026 навчальному році

Відповідно до наказу Департаменту освіти і науки Одеської обласної державної (військової) адміністрації від 10.12.2025 № 268-ОД «Про підготовку та проведення у 2025/2026 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у закладах освіти області», розпорядження голови (начальника) Одеської обласної державної (військової) адміністрації від 24.12.2025 № 1487/А-2025 «Про проведення Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році в Одеській області», а також листа Одеського обласного гуманітарного центру позашкільної освіти та виховання від 02.03.2026 № 06-02/85 «Про затвердження інформації щодо дистанцій змагань та конкурсів Гри «Сокіл» («Джура») – 2026», з дотриманням вимог законодавства України про введення воєнного стану та з метою формування громадянина-патріота, захисника України,

НАКАЗУЮ:

1. Провести з 27 по 30 квітня 2026 року I (міський) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») серед команд учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти старшої (15-17 років), середньої (11-14 років) та молодшої (6-10 років) вікових категорій комунальної власності територіальної громади м. Одеси з використанням онлайн платформ та дистанційних технологій відповідно до умов проведення (додаток 1).
2. Затвердити склади штабів територіальних відділів освіти районів Департаменту освіти та науки Одеської міської ради з проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році (додаток 2).
3. Затвердити склад суддівської колегії з проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році (додаток 3).
4. Начальникам територіальних відділів освіти районів Департаменту освіти та науки Одеської міської ради, керівникам закладів загальної середньої та позашкільної освіти комунальної власності територіальної громади м. Одеси:

- 4.1. Довести до відома педагогічних працівників інформацію про можливість участі команд-роїв старшої, середньої та молодшої вікових категорій у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).
- 4.2. Сприяти участі команд-переможців шкільного етапу у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році.
- 4.3. Врахувати, що до 10 квітня 2026 року необхідно надіслати заявку на участь команд-роїв закладів загальної середньої та позашкільної освіти у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році (додаток 4) на електронну адресу: sokil-djura@ukr.net .
- 4.4. Забезпечити до 24 квітня 2026 року участь роїв молодшої вікової групи у регіональному (заочному) підсумковому етапі Всеукраїнського заочного конкурсу звітів роїв Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).
- 4.5. Забезпечити участь команд-переможців I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у II (обласному) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»). Крім цього, додатково забезпечити участь у фіналі II (обласного) етапу гри команд середньої та старшої вікової групи (по 1 команді відповідної вікової групи від кожного району міста).
- 4.6. Сприяти створенню осередків з національно-патріотичного виховання у закладах освіти - куренів, як первинних ланок Гри.
- 4.7. Забезпечити участь організаторів Гри, виховників роїв у вишколах за програмою «Школа виховників джур».
5. Керівникам закладів загальної середньої та позашкільної освіти комунальної власності територіальної громади м. Одеси:
 - 5.1. Передбачити у планах роботи комплекс заходів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у закладах освіти у 2026/2027 навчальному році.
 - 5.2. Забезпечити, відповідно до Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), діяльність учнівського козацького самоврядування шляхом створення куренів, які можуть складатися з різновікових або одновікових роїв.
 - 5.3. Залучати осіб старше 18 років у статусі виховників та інструкторів із числа педагогічних працівників, студентів та громадських активістів та ветеранів.
 - 5.4. Забезпечити організацію та проведення підсумкового етапу в закладах освіти у формі освітніх наметових таборувань гри - навчально-тренувальних походів первинних осередків гри (куренів, роїв) або з використанням онлайн платформ та дистанційних технологій.
 - 5.5. Забезпечити участь роїв-переможців середньої та старшої вікових груп закладу освіти, що визначаються за результатами шкільного підсумкового наметового таборування роїв/куренів у закладах освіти, у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

5.6. Забезпечити призначення педагогічних працівників, відповідальних за створення безпечних умов під час виконання конкурсних завдань I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

6. Суддівській колегії у визначені терміни забезпечити суддівство змагань та конкурсів I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») та до 05 травня 2026 року надати до Департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформацію про результати змагань I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

7. Відділу позашкільної освіти та виховної роботи Департаменту освіти та науки Одеської міської ради:

7.1. Організувати роботу суддівської колегії I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році в онлайн режимі відповідно до умов проведення.

7.2. Підготувати проект наказу «Про підсумки проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році».

7.3. Надати організаційному комітету з проведення II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році:

- до 25 травня 2026 року – інформацію про організацію та проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році;

- до 25 травня 2026 року – попередню заявку для участі у II (обласному) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році.

8. Комунальній установі «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» надавати консультативно-методичну допомогу з питань організації проведення заходів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році серед команд учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти комунальної власності територіальної громади м. Одеси.

9. Комунальному закладу позашкільної освіти «Одеський центр дитячої та юнацької творчості «Еврика» надати організаційну підтримку проведенню I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році.

10. Відділу інформаційно-інноваційних технологій Департаменту освіти та науки Одеської міської ради забезпечити висвітлення інформації про проведення Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році.

11. Контроль за виконанням цього наказу покласти на заступників директора Департаменту освіти та науки Одеської міської ради Валентину ЧОЛАК

Директор Департаменту



Юлія ФІЛЛЕР

Умови проведення I (міського) етапу
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)
серед команд учнів закладів освіти комунальної власності територіальної
громади м. Одеси для старшої, середньої та молодшої вікових груп
у 2025/2026 навчальному році

З урахуванням встановлених обмежень в умовах воєнного стану I (міський) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») проводиться з використанням онлайн платформ та дистанційних технологій.

У I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») беруть участь команди-рої (старшої та середньої вікових категорій) закладів загальної середньої та позашкільної освіти комунальної власності територіальної громади м. Одеси, які є переможцями шкільного підсумкового етапу.

Закладу освіти, команда-рій якого бажає взяти участь у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), необхідно надіслати заявку (додаток 4) на електронну адресу: sokil-djura@ukr.net

Конкурсна програма I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») для **старшої (15-17 років) та середньої (11-14 років) вікових категорій** складається з трьох конкурсів:

1. КОНКУРС СТРОЮ ТА МАРШОВОЇ ПІСНІ «ВПОРЯД»

Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стрийової підготовки (впоряду). Оцінювання конкурсу здійснюється відповідно до Муштрового впоряду гри «Сокіл» («Джура»).

Мета – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стрийової підготовки) індивідуально і командно.

Місце проведення: стрийовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев'яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину.

Час на виконання: загальний час на виконання обов'язкового і творчого завдань – до 8 хв (за перевищення часу рій отримує «10» штрафних балів).

Учасники: весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника – рій отримує «64» штрафні бали.

Накази подає: головний суддя (для рийового) і рийовий (всі накази для рою).

Система оцінювання: виконання вправ проводиться згідно Муштрового впоряду гри «Джура». Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ муштрового впоряду. Суддя за кожну помилку ставить «1» штрафний бал. Обов'язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженості рою та якості виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять «+1» бал за синхронність виконання та кожну якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов'язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов'язкового і творчого завдання набрав найбільшу суму балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів.

Послідовність виконання. Обов'язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї.

На завершення обов'язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлене у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

Порядок виконання

Вихід рою на місце виконання

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

«РІЙ, ЗБІРКА. За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ.

РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО, ходом – РУШ!».

Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапорносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій в дворяд (тобто колона по двоє).

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

«Рій НА МІСЦІ. СТІЙ.

Ліво-(право-) РУЧ.

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

«РІЙ. До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО! Наша назва (рій проголошує назву), наше гасло (рій проголошує гасло)».

«До середини ГЛЯНЬ!» – ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

«Пане суддя! Рій (назва) до участі в конкурсі Впоряд готовий! Ройовий (називає своє ім'я та прізвище)». Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: **«СПОЧИНЬ!»**.

Ройовий дублює команду: **«Спо-ЧИНЬ!»** (стати вільно, виставити ліву ногу вперед під 45 градусів так, щоб п'ятка лівої ноги знаходилася на прямій лінії з носком правої ноги; вага тіла переходить на праву ногу. Рукі вільно опущені вздовж тулуба). Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.

Ройовий повертається на своє місце і командує:

«Рій. РОЗХІД».

Шиккування в однолаву

Ройовий підходить до встановленого місця шиккування і подає команду для збору:

«Рій – ЗБІРКА». (За цією командою джури бігом збираються до ройового).

Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ».**

(Подавши команду, ройовий приймає поставу «струнко» і рукою вказує лінію для шиккування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається обличчям у бік чолової лінії шиккування).

Ройовий подає команду: **«До правого РІВНЯЙСЬ».**

(За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч(праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте) вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік).

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: **«СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання вправи командою: **«Спо-ЧИНЬ».**

Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)

«Рій!» (всі джури приймають рівну поставу)

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

«Право-РУЧ,

ліво-РУЧ,

обер-НИСЬ»

Ройовий подає команди: **«До правого – РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ».**

Перешиккування рою з однолави в дволаву та навпаки

Ройовий подає команду: **«Рій, до двох – відлі-ЧИ».**

(Відлік починається з правого флангу: кожний джура, швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає **«Відлік завершено»** та крокує назад).

Ройовий подає команду: **«Рій, у дволаву – ШИКУЙСЬ».**

(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати ззаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команду: **«Рій, вправо зім-КНИСЬ».** (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять

на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч. Ройовий подає команди: **«До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

«Рій. Вліво (за необхідністю визначається кількість кроків, в випадку не зазначення робиться проміжок в один крок) **розім-КНИСЬ»**. (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання, повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч).

Ройовий подає команду: **«Рій, в однолаву –ШИКУЙСЬ»**. (За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, крок вперед й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команди: **«До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Крок на місці

Ройовий подає команду: **«Рій, До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО. На місці ходом-РУШ»**. (За виконавчою командою всі джури крокують на місці).

Ройовий подає команду: **«Рій – СТІЙ»**. (За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки).

Ройовий завершує виконання прийому командою: **«Спо-ЧИНЬ»**.

Перешиккування в колону по двоє

Ройовий подає команду: **«Рій. У дволаву –ШИКУЙСЬ»**.

Ройовий подає команду: **«Рій, Право-РУЧ. Зім-КНИСЬ»**. (За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шиккування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).

Ройовий робить ще крок вперед, повертається до рою і подає команди: **«РІЙ, РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!»**.

Проходження урочистим ходом

з виконанням військового вітання під час руху.

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим).

Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

«РІЙ, ходом - РУШ!». (Рій починає рух у встановленому напрямку).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

«СТРУНКО». (Рій переходить від похідного кроку на урочистий).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

«Рій, вправо – ГЛЯНЬ!». (За командою рійовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч).

Після проходження рою повз судді рійовий подає команду: :

«Рій – ВІЛЬНО!». (За командою рійовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, рухається далі по колу плаца).

Проходження з виконанням маршової пісні

За визначенням рійового він подає команду (під ліву ногу):

«Рій, пісню заспі-ВАЙ» (рій починає виконувати маршову пісню).

Після проходження рою повз судді рійовий подає команду:

«Рій – ВІЛЬНО!». (За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію).

Дії хорунжого (прапороносця)

1. Хорунжий відповідає за стан прапору. По можливості він повинен мати одного або двох помічників – підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжі та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть лишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор, тримаємо правою рукою. Всі команди впорядку хорунжий повинен виконувати з належною до прапора пошаною.

3. Основна постава хорунжого з прапором.

По команді **«Підрозділ в ...лаву шикуйсь»** хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті «сонячного сплетіння», лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні **«Спо-ЧИНЬ»** і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад **«Рій (підрозділ) ...»** або **«Хорунжий Неділько...»**.

4. Положення **«Прапор ВГОРУ»**. Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самотійно в разі отриманої команди **«РІВНЯЙСЬ»** або перед початком руху.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, що передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті ший, при цьому долонь повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті поясу і встромляємо його до торбинки для древка при поясі або спирає його до поясу. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримає древко напрямом вверху на висоті ший.

5. **«СТРУНКО»** – із положення по команді **«Прапор ВГОРУ»** прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого – згідно загальної команди **«СТРУНКО»**. Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди **«Ходом РУШ»** хорунжий самостійно приймає положення прапора на **«СТРУНКО»**, якщо не отримує від командира команди **«Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ»**.

6. **«Прапор (стяг, знамено) до СТОПИ»**

Надається після команд **«Прапор на ПЛЕЧЕ»**, **«Прапор ВГОРУ»**, **«СТРУНКО»**. Виконується хорунжим самостійно – лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. Приймається основна постава хорунжого.

7. **«Спо-ЧИНЬ»** виконується лише із основної постави хорунжого.

Хорунжий випрямляє праву руку навскоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення **«СТРУНКО»** хорунжий отримавши команду **«Спо-ЧИНЬ»** самостійно приймає положення **«Прапор до СТОПИ»** (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду **«Спо-ЧИНЬ»** (при виконавчій команді).

8. **«Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ»**

Команду надає командир перед вимаршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із основної постави хорунжого:

1) спочатку виконується команда **«Прапор ВГОРУ»**;

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схиляючись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення **«Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ»** в положення **«Прапор ВГОРУ»** дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шикуванням (перешікуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем голову в бік командування (керівництва) не повертають.

ПРОТОКОЛ конкурсу строю та маршової пісні «ВПОРЯД»

Контрольний час – обов'язкове і творче завдання до 8 хвилин

обов'язкове завдання	Оцінка в балах	назва рою				
Вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії (зовнішній вигляд, однострій, дисципліна строю, прапор рою/курень, назва рою, гасло)	30					
виконання прийомів у послідовності:						
- шикування в однолаву (шеренгу);	10					
- перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки	10					
- повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)	10					
- крок на місці	10					
- перешикування в дворяд	10					
- проходження урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху	20					
- проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні	10					
- дії ройового (звіт, подання наказів)	20					
дії хорунжого (прапороносця) виконання прийомів «Рівняйсь» «Струнко», «Спочинь»	20					
творче завдання (в разі готовності) злагоджений, чіткий показ комбінацій елементів впоряду у складі рою	50					
всього	200					
Загальний час						
За перевищення загального часу на виконання обов'язкового та творчого завдання виставляється штраф (віднімається від загального результату)	- 10					
відсутність учасника 9 за кожного)	- 64					
РЕЗУЛЬТАТ						

Судді _____

Перемагає рій, який в сумі набирає найбільшу середню суму балів, виставлених суддями.

2. КОНКУРС «ВАТРА»

Ватра «Нескорена нація».

Мета розкрити мистецькими засобами героїку російсько-української війни та мрію про Україну після Перемоги над рашизмом. Також кожен рій має можливість перевірити себе на відповідність ключовим принципам гри «Джура»: мудрість, шляхетність, відвага.

Сценарій має бути сповнений духу оптимізму, віри в щасливе майбутнє, викликати захоплення Україною та українцями, надихати на майбутні звитяги.

Тривалість відеоролик повинен бути до 5 хвилин.

Критерії оцінювання (від 1 до 5 балів):

- тема та мета мистецької композиції;
- композиційна виправданість, досягнення мети;
- художньо-естетичний рівень;
- артистичність та майстерність виконання;
- інформаційна насиченість мистецької композиції;
- музичний супровід (живе виконання, використання фонограм («мінусовок»));
- оригінальність (регіональні особливості), використання у дійстві власних ройових атрибутів;
- загальне враження;
- використання різноманітних жанрів (художнє слово, пісня, танець);
- якість відео.

За перевищення загального часу нараховується штраф (не більше 5 балів).

Максимальна кількість балів – **50 балів**

3. ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА-ВІКТОРИНА «ВІДУН»

Форма проведення змагань обираються організаторами гри.

Питання до інтелектуальних змагань рекомендовано включати за темами з історії України, адміністративної території проведення етапу (історико-етнографічні землі), доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних збройних сил України.

У конкурсі беруть участь рої у повному складі (рій – 8 осіб).

Рекомендовано складати Вікторину з 30-40 питань.

На відповіді відводиться до 45 хвилин.

Відповіді на питання обговорюються всіма учасниками рою (командна робота).

Спосіб підведення підсумків визначається організаторами.

За рівної кількості балів рої посідають однакові місця.

Для **молодшої вікової категорії** (6-10 років) проводиться конкурс звітів про роботу роїв Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») з метою подальшого розвитку форм і методів виховної роботи в роях та закладах освіти.

Вимоги до матеріалів, що подаються на конкурс звітів

Матеріали подаються державною мовою у вигляді презентації, яка повинна бути виконана в програмі «Microsoft PowerPoint» (до 25 слайдів) з описом діяльності рою. Якщо презентація змонтована у вигляді відеоряду, то ролик повинен бути виконаний у стандартних форматах AVI, WMA, MP4. Бажано, щоб презентація мала звуковий (музичний) супровід.

Час перегляду презентації до 7 хвилин.

Звіт про роботу рою складається з наступних розділів:

- коротка довідка про рій, його девіз, ройова символіка та місце рою у структурі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») в закладі освіти;

- зміст, форми та напрями діяльності (проекти) рою протягом останнього року, якість та ефективність роботи.

№ з/п	Критерії оцінювання	Оцінка в балах
1.	Відповідність вимогам	до 20
2.	Інформаційна насиченість презентації	до 30
3.	Логічність (дотримання хронологічної послідовності)	до 20
4.	Якість та ефективність діяльності рою	до 30
Максимальна сума балів		до 100

Склади штабів
територіальних відділів освіти районів Департаменту освіти та науки
Одеської міської ради з проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2022/2023 навчальному році

Київський район	
Начальник штабу	- КОЛЕСНИК Катерина, начальник територіального відділу освіти Київського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Заступник начальника штабу	- КРИЖАН Любов, заступник начальника територіального відділу освіти Київського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Секретар штабу	- ГЛАЗИРИНА Людмила, заступник директора з навчально-виховної роботи Одеського ЦДЮТ «Еврика».
Члени штабу	- ФОМЕНКО Євген, керівник гуртка «Джура» Одеського ЦДЮТ «ЕВРИКА»;
	- СІДОРОВ Сергій Сергійович, вчитель фізичної культури Одеського ліцею № 63.
Хаджибейський район	
Начальник штабу	- МЯСІЩЕВА Наталія, начальник територіального відділу освіти Хаджибейського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Заступник начальника штабу	- НІЛОВА Світлана, головний спеціаліст територіального відділу освіти Хаджибейського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Секретар штабу	- ШЕВЕЛА Микола, вчитель предмету технологій Одеської гімназії № 20.
Члени штабу	- КОРОТИШ Володимир, вчитель предмету «Захист України» Одеського ліцею № 130.
Приморський район	
Начальник штабу	- КУХАР Володимир, заступник начальника територіального відділу освіти Приморського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Заступник начальника штабу	- МАТИЄВИЧ Лариса, головний спеціаліст територіального відділу освіти Приморського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.
Секретар штабу	- ДЕНИСОВ Олег, вчитель предмету «Захист України» Одеського ліцею № 1 імені А.П. Бистріної.
Члени штабу	- ЗАВГОРОДНІЙ Олександр, вчитель фізичного виховання Одеського ліцею № 56;
	- ТАТАРИНА Лілія, директор Одеського ЦДЮТ «Ювента».
Пересипський район	
Начальник штабу	- САБАДАШ Олена, начальник територіального відділу освіти Пересипського району Департаменту освіти та науки Одеської міської ради.

	науки Одеської міської ради.
Заступник начальника штабу	- КОНДРАШОВА Наталія, директор Одеського БДЮТ «Тоніка».
Секретар штабу	- СЕМЕНКОВА Людмила, заступник директора з навчально-виховної роботи Одеського БДЮТ «ТОНІКА».
Члени штабу	- ЧЕТВЕРІКОВ Віктор, вчитель предмету «Захист України» Одеського ліцею № 113;
	- КУХАРЕНКО Анатолій, вчитель предмету «Захист України» Одеського ліцею № 13.

Склад суддівської колегії
з проведення I (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році

Голова суддівської колегії	- Фоменко Євген, керівник гуртка «Джура» Одеського ЦДЮТ «ЕВРИКА».
Співголова суддівської колегії	- Четверіков Віктор, вчитель предмету «Захист України» Одеської гімназії № 113.
Секретар	- Глазиріна Людмила кого ЦДЮТ «ЕВРИКА».
Суддівська колегія	
Конкурс «ВПОРЯД» (старша, середня вікові категорії)	- Чебан Ігор, вчитель предмету «Захист України» Одеського ліцею № 118;
	- Четверіков Віктор, вчитель предмету «Захист України» Одеської гімназії № 113;
	- Шевела Микола, вчитель предмету «Захист України» Одеської гімназії № 20;
	- Фоменко Євген, керівник гуртка Одеського ЦДЮТ «ЕВРИКА».
Конкурс «ВАТРА» (старша, середня вікові категорії) Конкурс звітів про роботу роїв (молодша вікова категорія)	- Хворостянова Вікторія, консультант Комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»;
	- Татарина Лілія, директор Одеського ЦДЮТ «Ювента»;
	- Кухарська Світлана, завідувач відділу Одеського палацу дитячої та юнацької творчості «Біла акація»;
	- Максименко Марина, керівник гуртка «Народознавство» Одеського ЦДЮТ «Промінь», хорунжий козацтва Південного оперативного козацького округу;
	- Семенкова Людмила, заступник директора з навчально-виховної роботи Одеського будинку дитячої та юнацької творчості «Тоніка».

Заявка

на участь команди-рою у I (міському) етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2025/2026 навчальному році

1. Заклад освіти _____
2. Назва команди-рою _____
3. Вікова категорія (старша, середня, молодша) _____

№ з/п	Прізвище, ім'я учня/вихованця	Дата народження	Клас
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

4. Виконання конкурсних завдань

Назва конкурсу	Посилання на сторінку YouTube, на якій розміщені відеозаписи
1. Конкурс «ВПОРЯД» (для старшої та середньої вікових категорій)	
2. Конкурс «БАТРА» (для старшої та середньої вікових категорій)	
3. Конкурс звітів про роботу рою (для молодшої вікової категорії)	

ПІБ керівника команди-рою _____
посада _____
контактний телефон: _____

Директор закладу освіти
МП

ПІБ